EVALUACIÓN DE AFTER EFFECTS:

* Escena con movimientos, opacidad, escalado, rotación... con fotogramas clave. Retocando la curva de velocidad.
* No olvidar intentar usar las capas de ajuste siempre que se pueda.
* Usar capas como mate de seguimiento. Hacer algún tipo de croma, aunque sea sintético, utilizando Keylight por ejemplo.
* Emplear en algún momento rotoscopia para cualquier acción (cambio de color de una zona en concreto, desenfoque selectivo, obtención de un mate, ...).
* Utilizar los estilos de capa al igual que hacéis en Photoshop.
* Aplicar no menos de 5 efectos distintos en la escena (cuantos más seáis en el grupo más efectos tendríais que aplicar). Hay efectos más sutiles y otros menos, todo dependerá de vuestra escena, pero siempre se puede aplicar algún efecto (por ejemplo, lluvia o  nieve, o cambios de tonalidad, o desenfoques ...).
* Crear créditos con el texto.
* Jugar con los ajustes preestablecidos y el texto. Modificarlos de forma que se vea una edición personalizada
* Haced algo con los animadores de texto y los selectores de rango.
* Animad vuestro logo con una complejidad parecida al que hicimos en clase (es un trabajo de unas 15 horas como mucho obtener desde cero ese logo).
* (optativo) Crear alguna cámara y haced movimientos con ella sobre la escena jugando con sus parámetros en el tiempo con fotogramas clave (profundidad de campo, zoom, etc.).
* (optativo) Si añadís algún elemento 3D no dejéis de introducir en la escena luces de diversos tipos y jugad también con sus parámetros.

EVALUACIÓN PREMIERE:

* Marcadores en vuestros clips, con comentarios.
* Transiciones (sin abusar, pero alguna puede quedar bien).
* Cambio de velocidad en los vídeos... intentar meter algún tramo (marcha atrás, más lento... más rápido).
* (optativo) Edición multicámara... estaría bien siempre que podáis meter algún concepto de este tipo.

INFORMES:

–  Puede servir para luego contar bien las horas.

–  Cada sesión que dediquéis al vídeo, luego resumís lo que habéis hecho y apuntáis las horas reales.

–  A mi me servirá para entender mejor las cosas que habéis desarrollado.